TPR IN CLASSE: elenco comandi e ricombinazioni

La prima lezione TPR pag. 1

Comandi	ALZATI, CAMMINA, SALTA, TOCCA , GIRA, FERMATI, SIEDITI, VAI a posto, CORRI, GIRA, SIEDITI, VIENI qui	
Lessico	la sedia, il banco, la lavagna, la porta, la finestra, il libro ecc.	
Ricombinazioni	TOCCA	la sedia, il banco, … (nome) ecc.
	SIEDITI	sulla sedia, sul banco, per terra ecc.
	CAMMINA	piano, veloce, fino a … la porta, la lavagna ecc.
	GIRA	piano, veloce, intorno a … la sedia ecc.
	SALTA	una volta, due volte ecc.

Comandi in classe: i più semplici pag. 2

Comandi	DISEGNA, SCRIVI, CANCELLA, LEGGI, GUARDA, ASCOLTA, COLORA, INCOLLA, RITAGLIA Silenzio!	
Lessico	il sole, la casa, il fiore, l'albero, il bambino, la bambina, il foglio, il quaderno ecc.	
Ricombinazioni	DISEGNA/COLORA/RITAGLIA	il sole, la bambina ecc.
	SCRIVI	A, B, sole, casa, il tuo nome ecc.
		alla lavagna, sul foglio, sul quaderno
	LEGGI	A, sole, albero ecc.
	INCOLLA il sole ecc.	sul foglio, sul quaderno ecc.
	GUARDA	la lavagna, la finestra, … (nome) ecc.

L'astuccio pag. 3

Comandi	PRENDI, TIENI, DAMMI, DAI … (nome) , TEMPERA, METTI, PORTAMI, PORTA … a …, CHIEDI … a …, TIRA fuori	
Lessico	l'astuccio, la matita, la gomma, la colla, le forbici, il temperino, i pennarelli, le matite, il righello, la penna, il quaderno, il diario, lo zaino ecc.	
Ricombinazioni	PRENDI-DAMMI-TIENI-PORTAMI	la gomma, la colla, le matite ecc.
	DAI-PORTA-CHIEDI	le forbici, la penna ecc.
		a … (nome), alla maestra, alla custode, al tuo compagno ecc.
	METTI	a posto, via, in ordine, nell'astuccio, nello zaino, sul banco ecc.
	TIRA fuori	dallo zaino, dall'astuccio ecc.

Riepilogo comandi + numeri e colori pag. 4

Comandi	CONTA, PRENDI, DAMMI, DAI … a (nome), TIENI, TOCCA, METTI, PORTAMI, PORTA … a (nome), DISEGNA
Lessico	i numeri da 1 a 10, i colori

Ricombinazioni	CONTA		i pennarelli, le gomme, le sedie ecc. fino a …
	COLORA	la casa ecc.	di giallo, di blu, di arancione ecc.
	PRENDI-DAMMI-PORTAMI		3 matite, 5 pennarelli, 2 quaderni ecc. la matita rossa, il pennarello viola, la penna blu ecc.
	DISEGNA		2 bambini, 4 case ecc.
	METTI		2 gomme, 3 pennarelli ecc. nell'astuccio, sul banco, per terra ecc.

In palestra

pag. 5

Comandi	CAMMINA, CORRI, SALTA, SDRAIATI, INGINOCCHIATI, SIEDITI, ALZA, ABBASSA, LANCIA-TIRA-BUTTA, PRENDI-AFFERRA-ACCHIAPPA
Lessico	la palla, il materassino, la linea bianca, i piedi, le braccia, le gambe, i talloni ecc.

Ricombinazioni	CAMMINA	sulla punta dei piedi, in avanti, all'indietro, a 4 zampe, a passi lunghi ecc.
	SALTA	su un piede, a piedi uniti, come una rana ecc.
	SIEDITI	per terra, a gambe incrociate, con le braccia indietro
	SDRAIATI	sul materassino, a pancia in giù/su, su un fianco ecc.
	ALZA-ABBASSA	le braccia, il braccio destro/sinistro, la gamba destra/sinistra
	TIRA	la palla a … (nome), al tuo amico ecc.

Comandi e posizioni in movimento

pag. 6

Comandi	SALI	sopra	il banco, la sedia ecc.
	PASSA	sotto	la sedia ecc.
	SALTA	dentro a/fuori da	il cerchio rosso, lo scatolone ecc.
	CAMMINA-STAI-VAI	davanti a/dietro a	… (nome), la lavagna, la porta ecc.
		vicino a/lontano da	… (nome), il calorifero ecc.
	GUARDA	in su/giù	
	LANCIA	la palla in alto/in basso	a … (nome)
	SIEDITI	di fronte a/di fianco	a … (nome), la cattedra ecc.

L'aula

pag. 7

Comandi	APRI, CHIUDI, ACCENDI, SPEGNI, BUTTA, ATTACCA, METTI a posto, APPENDI, ENTRA, ESCI
Lessico	l'armadio, lo scaffale, la cattedra, l'attaccapanni, il cestino, la luce, la cartina, il cartellone, la scatola, i giochi, il registratore, il computer, il gesso, la cimosa (il cancellino) ecc.

Ricombinazioni	APRI-CHIUDI	la porta, la finestra, l'armadio, la scatola, il libro ecc.	
	ACCENDI-SPENGI	la luce, il computer, il registratore ecc.	
	BUTTA	la carta, la penna rotta ecc.	nel cestino
	APPENDI	la sciarpa, la giacca ecc.	all' attaccapanni, sulla sedia ecc.
	ATTACCA	l'etichetta, il disegno ecc.	sul quaderno, sul muro ecc.
	ENTRA	in classe, bagno, laboratorio ecc.	

In giro per la scuola — pag. 8

Comandi	ANDIAMO, VAI, METTITI, DAI la mano a … (nome), SALI, SCENDI, CHIAMA, TORNA, SALUTA, BUSSA (alla porta)	
Lessico	la classe, il bagno, il laboratorio di, la palestra, il cortile, il giardino, la segreteria, la direzione, la IIIB, la portineria, il/la custode (il /la commessa/o), la maestra, la segretaria ecc.	
Ricombinazioni	ANDIAMO-VAI	in bagno, cortile, classe, segreteria ecc.
	METTITI	in fila, vicino a/lontano da … (nome), dietro/davanti a … (nome)
	SALI-SCENDI	al 1° piano, le scale un gradino per volta, piano ecc.
	CHIAMA-SALUTA	… (nome), la custode, la maestra della II C ecc.
	TORNA	in classe, indietro ecc.

Comandi di tutti i giorni — pag. 9

Comandi	FAI …, LAVATI, GIOCA, ASPETTA, CHIEDI il permesso, ALZA la mano, TOCCA a te, FINISCI, LAVORA, ANNAFFIA	
Lessico	la merenda, la focaccia, il succo, il sapone, la carta igienica, le piante, l'annaffiatoio, la campanella ecc.	
Ricombinazioni	FAI	merenda, la ricreazione (l'intervallo), la fila, il compito ecc.
	LAVATI	le mani, la faccia
	GIOCA	con … (nome) a pallone, a nascondino, con la corda ecc.
	ASPETTA	il compagno, il tuo turno, la campanella ecc.
	CHIEDI	il permesso : "Posso andare in bagno?"/ "Posso andare a bere?" ecc.
	FINISCI	il succo, la merenda, il compito, il disegno ecc.
	LAVORA	in silenzio, con attenzione ecc.

In mensa — pag. 10

Comandi	MANGIA, BEVI, TAGLIA, VERSA, RIEMPI, ASSAGGIA, SBUCCIA, USA, SPARECCHIA la tavola, PULISCITI		
Lessico	il piatto, il bicchiere, il tovagliolo, la forchetta, il cucchiaio, il coltello, il cucchiaino, la brocca, l'acqua, il latte, la pasta, il riso, la carne, la minestra, l'arancia, il budino ecc.		
Ricombinazioni	MANGIA-ASSAGGIA	la minestra, i piselli ecc.	tutto, un po' di …, piano ecc.
	TAGLIA	la carne ecc.	con il coltello
	VERSA	l'acqua	nel bicchiere
	USA	il coltello, il tovagliolo ecc.	
	PULISCITI	la bocca, la mano ecc.	con il tovagliolo

Comandi e posizioni con gli animaletti di plastica — pag. 11

Comandi	METTI		
	la giraffa	sopra/sotto	il banco, la sedia, la cattedra ecc.
	il leone	dentro	il cestino, la scatola, il piatto ecc.
	l'elefante	fuori	dal cestino, dall'aula ecc.
	la tigre	davanti	alla giraffa

	il coccodrillo	dietro	l'orso
	la zebra	a destra/a sinistra	della scimmia
	il serpente	di fronte a	al coccodrillo
	l'ippopotamo	tra	la scimmia e

I comandi e le parti del corpo pag. 12

Comandi	TOCCA-TOCCATI, GRATTA-GRATTATI, GUARDATI, SOFFIATI il naso, ACCAREZZA, APRI, CHIUDI, BATTI, TIRA, ALZA, ABBASSA	
Lessico	la bocca, il naso, le orecchie, gli occhi, la testa, i capelli, i denti, le mani, la spalla, le braccia, le gambe, il ginocchio, la pancia, il sedere ecc.	
Ricombinazioni	TOCCA-GRATTA-ACCAREZZA-TIRA	la testa, i capelli ecc. a/di … (nome)
	TOCCATI-GRATTATI-ACCAREZZATI-TIRATI	il naso, le orecchie ecc.
	APRI-CHIUDI	gli occhi, la bocca, le mani ecc.
	BATTI	le mani, i piedi
	ALZA-ABBASSA	il braccio sinistro, la spalla destra ecc.

Comandi + lessico: i vestiti pag. 13

Comandi	METTI-METTITI-INFILATI, TOGLI-TOGLITI-LEVATI, ABBOTTONA-ABBOTTONATI, SBOTTONA-SBOTTONATI, ALLACCIA-ALLACCIATI, SLACCIA- SLACCIATI, APPENDI, FAI il nodo/il fiocco, VESTITI, SPOGLIATI
Lessico	il cappello, la giacca, i guanti, la sciarpa, la tuta, la maglietta, i pantaloni, le scarpe, il maglione, la gonna, le calze, il grembiule ecc.

Cose strane e divertenti pag. 14

Comandi	CANTA, BALLA, CADI, PIANGI, RIDI, FISCHIA, SBUFFA, GRIDA (URLA) MIAGOLA-ABBAIA-RUGGISCI ecc., BATTI un cinque, SCHIOCCA le dita, FAI l'occhiolino, le boccacce, la linguaccia, il solletico a … (nome), PARLA a bassa voce, italiano, cinese ecc.

I comandi si complicano pag. 15

Comandi	SCRIVI	la data, in corsivo, con la penna rossa ecc.	
	LEGGI	a pagina 10, 5 volte, a bassa/alta voce, fino a pag. ecc.	
	TIENI	il segno	
	CORREGGI	l'esercizio, la divisione ecc.	
	COPIA	in bella, l'avviso sul diario, dalla lavagna ecc.	
	CERCHIA	tutte le A, le parole che cominciano con … ecc.	
	SOTTOLINEA	le E, le doppie ecc.	con la penna rossa ecc.
	EVIDENZIA	le parole CHI, le parole chiave ecc.	con l'evidenziatore giallo
	COLLEGA	con una freccia	
	COMPLETA	la parola, la frase, l'esercizio ecc.	
	RISPONDI	alla domanda, a… (nome), alla maestra ecc.	
	SEGNA	con una crocetta	la risposta giusta
	METTI	il punto, la virgola, ecc.	
	IMPARA	a memoria	la poesia, le tabellone ecc.
	STUDIA	la geografia, la storia, da pag. 20 a pag. … ecc.	

	RIPETI	la domanda, la frase, le tabelline ecc.
	CONTA	fino a …, per 2 ecc.
	NUMERA	da … a …

In palestra: un percorso

pag. 16

Comandi	SCAVALCA	la panca, il materassino ecc.	
	GIRA	intorno al cerchio, alla corda ecc.	
	STRISCIA/SCIVOLA	sul sedere, sulla pancia	
	ARRAMPICATI	sulla spalliera, sulla fune ecc.	
	CAMMINA	sull'asse, sulla corda, dentro i cerchi, sulla panca ecc.	
	ROTOLA	su un fianco	
	FAI	la capriola in avanti/indietro	
	INFILATI	nel tubo	
	PASSA	sotto la corda, la panca ecc.	
	SDRAIATI	sul materassino, per terra, sui cubi ecc.	
	PALLEGGIA	la palla	con una mano, fino al canestro ecc.
	SALTA	con la corda	sul materassino, nel cerchio ecc.